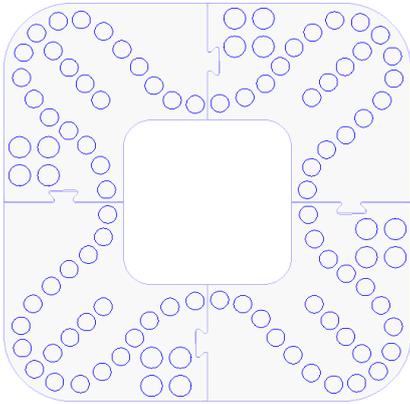


Herzlich Willkommen bei „KICK MICH“

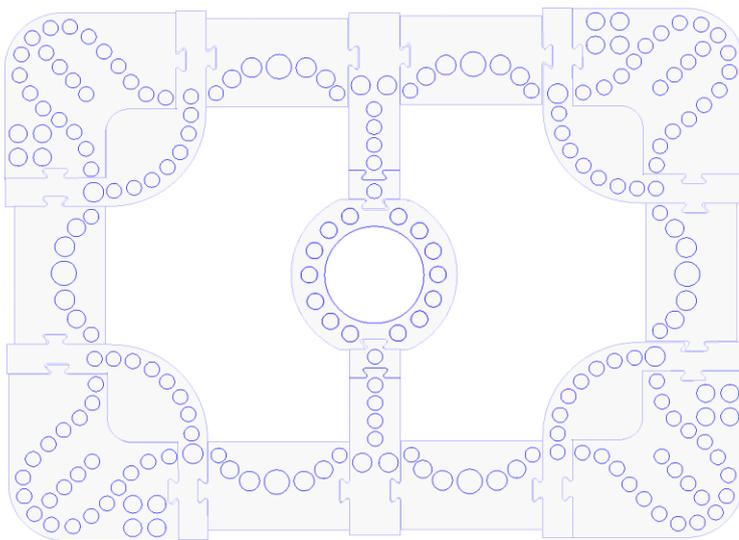
Das Spiel ist aus Modulen aufgebaut und kann je nach bestellter Variante von 2 bis 12, 14, 16.... Personen gespielt werden.

Der Grundaufbau besteht aus den 4 Ecken, die zusammengesteckt eine Spielfläche für 4 Spieler ergibt. Dieser Aufbau kann durch weitere Spielertafeln, Ereignistafeln und einer Spielbank sowie einigen Abkürzungen erweitert werden.



4-er Einfach:

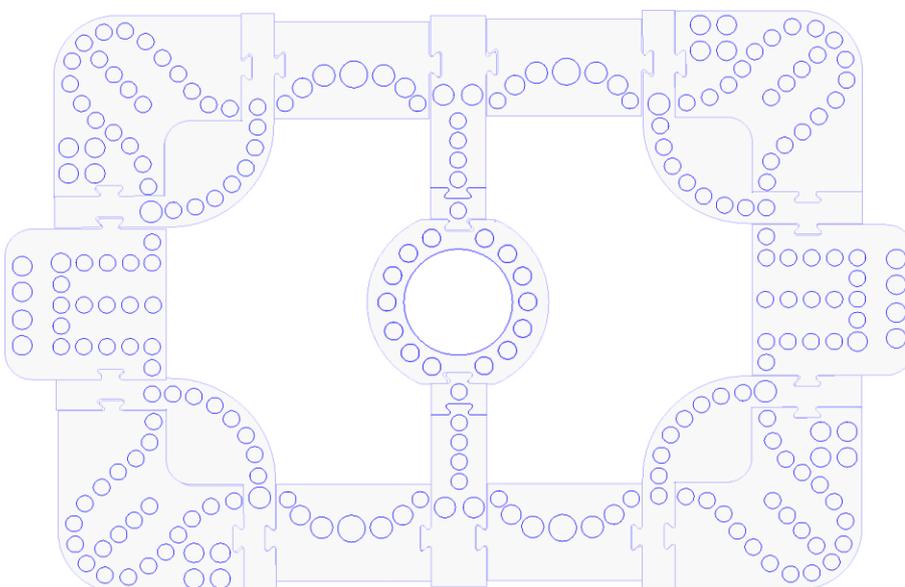
In dieser Ausführung werden nur die 4 Eckteile zusammengesteckt.



4-er mit Bank und Umleitungen

Dieser Aufbau beinhaltet schon 6 Ereigniskarten und die Bank sowie 4 „Ortsumgehungen“ für ein abwechslungsreicheres und schnelleres Spielgeschehen.

6-er mit Bank und Umleitungen



Hier werden 2 Ereigniskarten durch zwei zusätzliche Spielerplatten ersetzt.

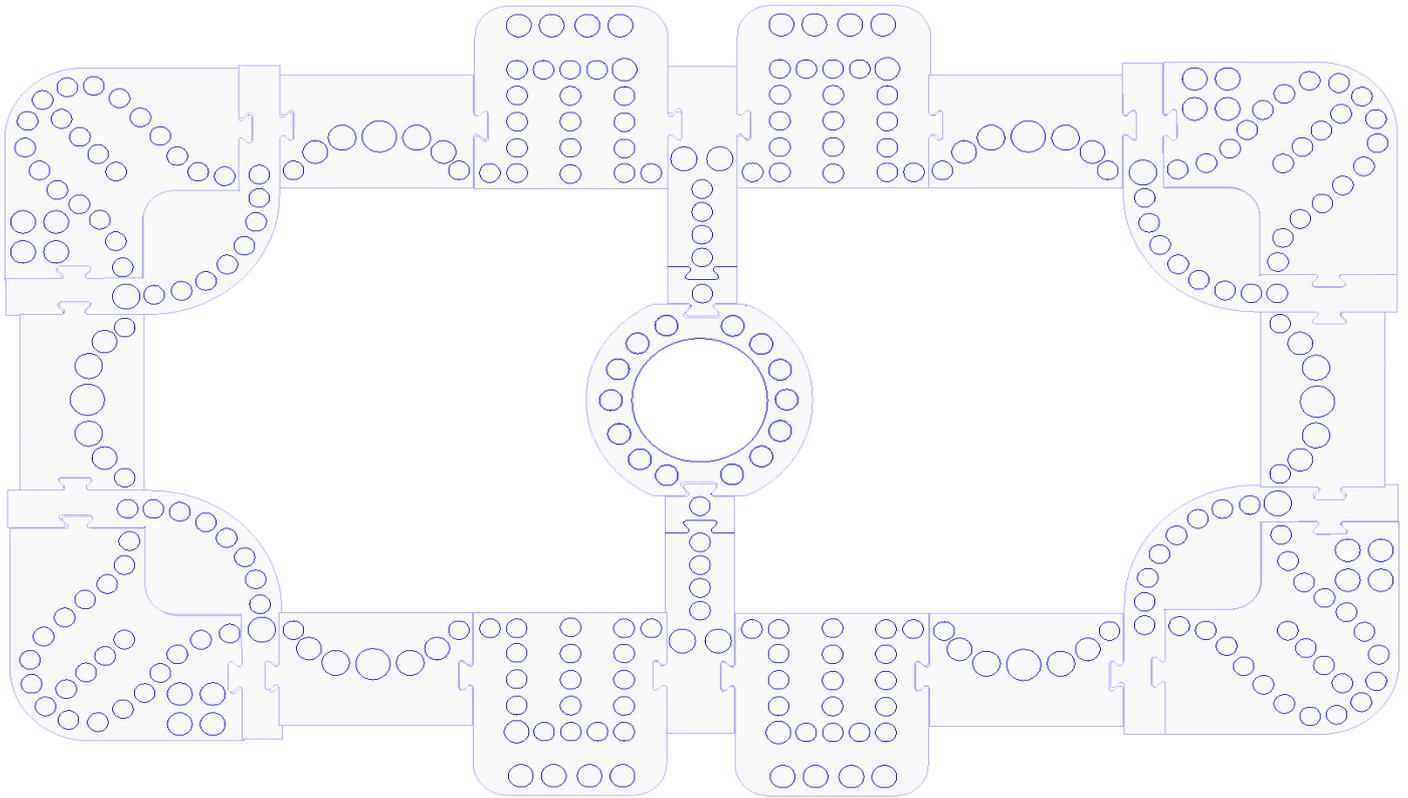
8-er mit Bank und Umleitungen

Mehr Spieler – mehr Spaß, ABER...

Es dauert natürlich länger. Trotz 12-er Würfeln empfehle ich die Figuren auf 3 zu reduzieren.

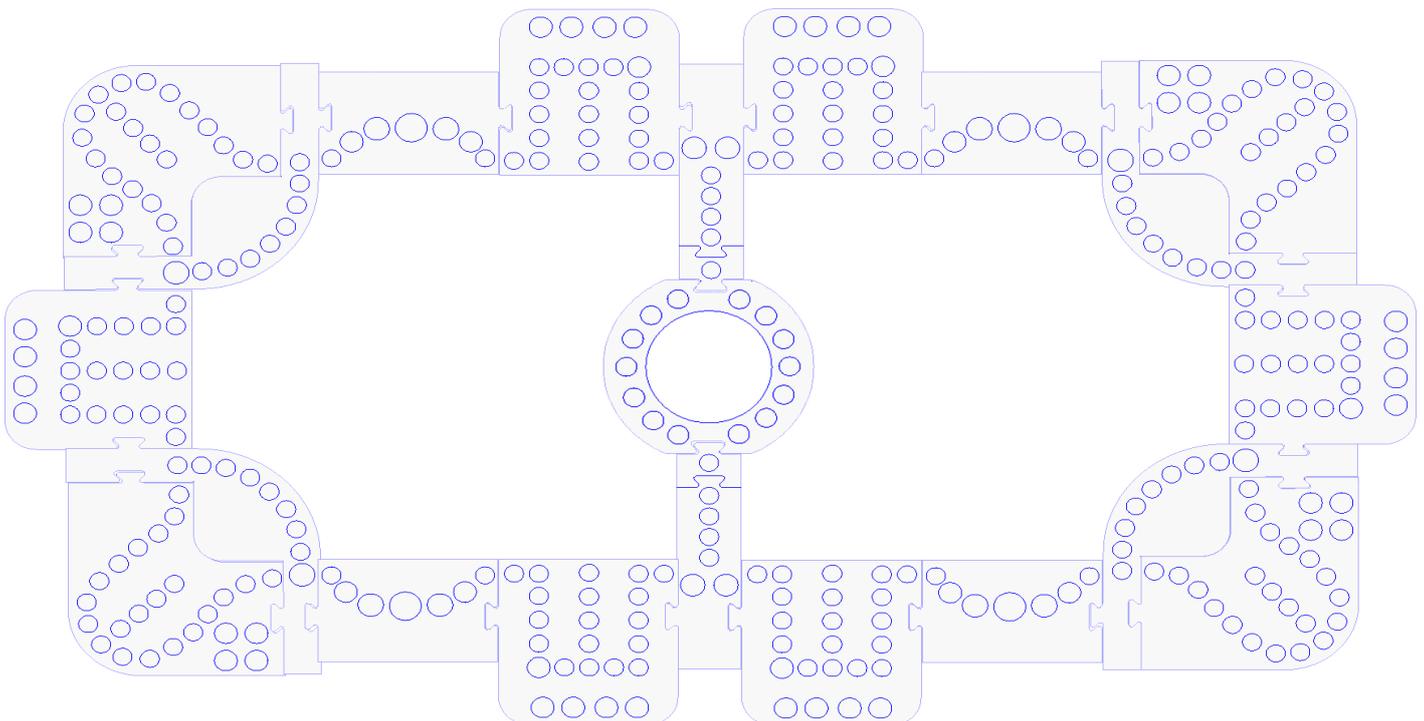
Hardcore-Spieler machen das natürlich nicht 😊

Wichtig ist, das das Feld immer symmetrisch aufgebaut wird, das heißt recht und links der Bank müssen die Platten gleich gesteckt sein, damit es keine Vorteile für die Spieler der rechten oder linken Spielhälfte gibt.



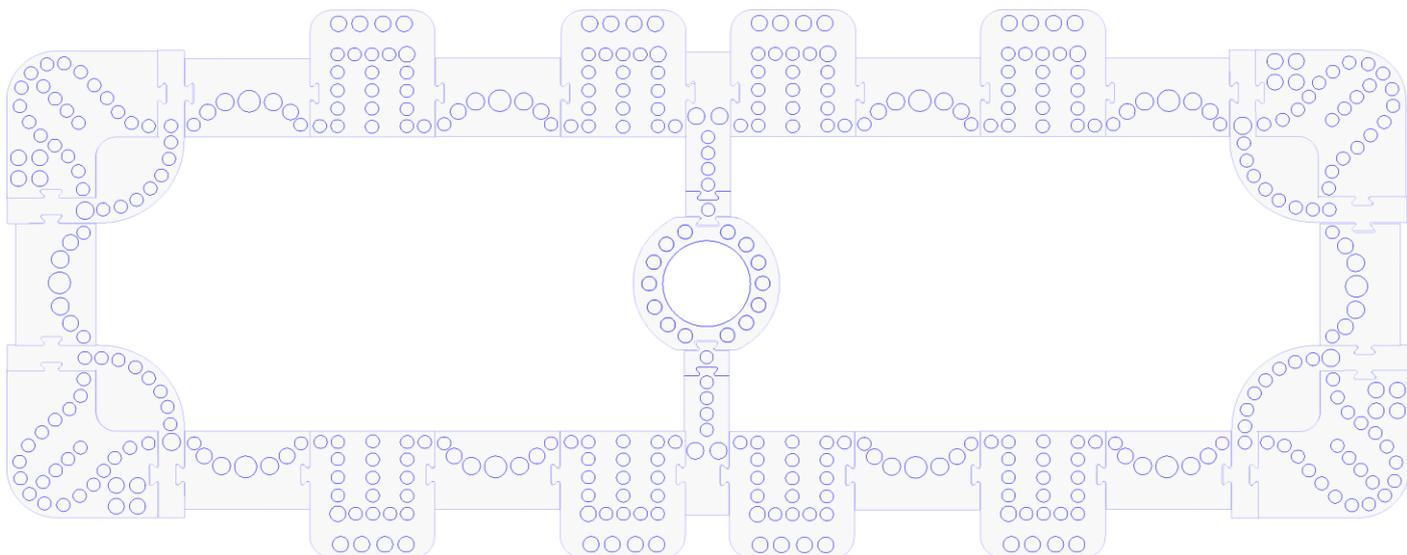
10-er mit Bank und Umgehungen

Noch länger dauerts in der Zehner-Version



12-er Luxusversion

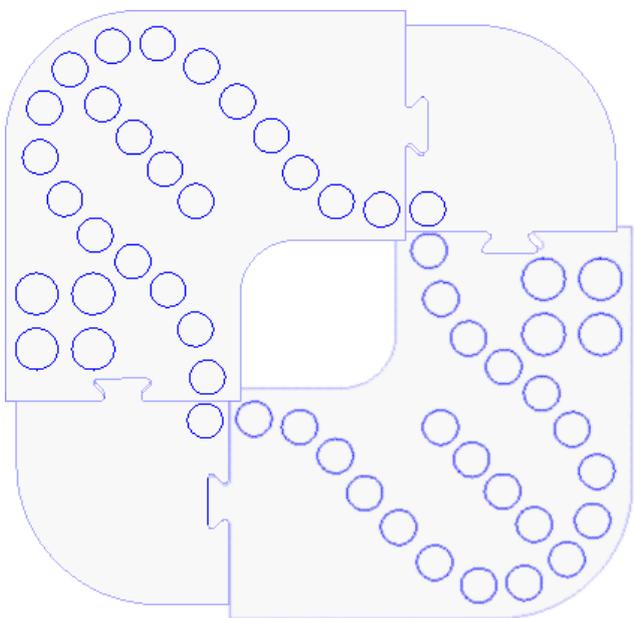
Das gibt richtig „Ärger“ in der Großfamilie. Würde ich nur mit jeweils 2 Figuren pro Spieler spielen – aber was weiß ich schon.



Quickies:

Für das schnelle Spiel zwischendurch gibt es je einen Satz aus 3 Keilen bzw. 2 zusätzlichen Ecken, um das Spiel bis auf 2 bzw. 3 Personen zu reduzieren:

2-er



3-er

